

OPERATION: THE CITY OF FEAR

恐惧之城

行动阶段：一



*Битва за Грозный*

*The city of fear*



(星期五)

阿斯兰·马斯哈多夫致艾哈迈德·扎卡耶夫

扎卡耶夫，我的游击队已经发现了俄罗斯人大量集结的火炮与 BM-21，他们的进攻近在咫尺.我估计他们要优先进攻我们的西北侧！有小股部队在偷偷地往那里行进，真是一团糟！我的部队甚至来不及…这样扎卡耶夫，你帮我两个忙

我的一个老朋友，为我们长期供应外国雇佣兵和武器，前两天被俄罗斯人的便衣在家里搜了，我估计这次俄罗斯人也想抓他！他的位置就在入口中央，我们得守住他



(保住二层 FOB.守住：迫击炮皮卡)

我还听说，俄罗斯人把目光对准了我们的石油罐，他们肯定要来摧毁她.扎卡耶夫，我的装甲纵队现在在东南侧赶来，小伙子们筋疲力尽，载具也没有多少油料了，如果你不能保住这两罐油，坦克是没有办法直接进场支援的（FOB 放置在两罐之间的树，被 C4 攻击一次

就算失败，摧毁：车臣方面坦克自进攻阶段算起延迟十五分钟出场，第二次支援变为一台 DSHK 皮卡，保留：不变，第二次支援增加一台 SPG 与 BRDM)





(星期六)

## 阿斯兰·马斯哈多夫与艾哈迈德·扎卡耶夫在火车站

扎卡耶夫，你来了！你的卫队已经抵达！我现在长话短说，俄罗斯人从凌晨到现在对我们的防御冲击了一遍又一遍，再来一次，我们就要散架了！现在是俄罗斯人突破的间隙，得抓紧机会！这是我手头所有单位的清单，**部队只能全体复活，从行动前哨入场**

初始增援	补给卡车*1 T62*1 装甲 DSHK*1 摩托車*1
第一次增援	补给皮卡*1 SPG*1 BRDM*1
第二次增援	摩托車*1 (星期五任务增加)
反攻阶段	补给皮卡*1 装甲 DSHK*2 BRDM*1
火力支援	UB32*1(不可补给)2B14 皮卡*1(不可补给星期五任务)

我们的作战分三步：**战备，行动，反攻**

## 战备

**战备阶段将有二十分钟**

一、建设行动前哨，配备**复活点**，**弹药箱**，**弹药**将用到**战局结束**

(只有补给卡可以运输)

弹药建材自填添(所有车辆都可以放，默认提供 2000 弹药)





二、在火车站建立简单防御，只能放置沙袋和弹药箱

三、在城区设防，只允许布置三枚地雷与两枚 IED，且布防不能超过该区域(不允许蹲门口或堵人，正常布防)严禁射击红线以西的所有区域，如果俄军攻击允许反击



## 行动与反攻

行动阶段将有两个副任务、一个主要目标

主目标：

格罗兹尼的心脏，也是两边得到援军的唯一途径——火车站，我

需要你们竭尽全力守住火车站，在最小的伤亡下消耗敌人最多的增援！



火车站的内侧将会设立一部电台，那是你们还守住火车站的信号。一旦她被破坏，届时全部停火撤出火车站，自动补充所有人，我们的增援部队会在十五分钟后可以调遣，届时进入反攻阶段（↓ FOB 位置）



(车臣与俄军 FOB，俄军防守阶段一旦被摧毁，三分钟后按照车站内的人数判定占领权)

反攻阶段将需要在四十分钟内刨掉俄军的 FOB，裁判会公屏发“封锁阶段”“僵持阶段”“清扫阶段”以表明车站目前情况

### 审讯现场

机械化的俄罗斯军队试图三次冲击北侧的入口，以撕开防御裂隙。但他们的 BMP-2 全部被我们操了菊花，我们成功把一台 BMP-2 的车长俘虏了。现在，民兵团长正在审讯那头猪，位置在他的临时指挥所内

计算规则：自行动阶段起坚守二十五分钟，使用 FOB 以简化规则，楼内任意位置，随着时间将会慢慢透露其驾驶员的位置



(任务完成：第二周提供一台迫击炮卡车，顺带击毙驾驶员:奖励改为 ZSU 卡车一台/任务失败：第二周什么都不获得)

### 物资回收

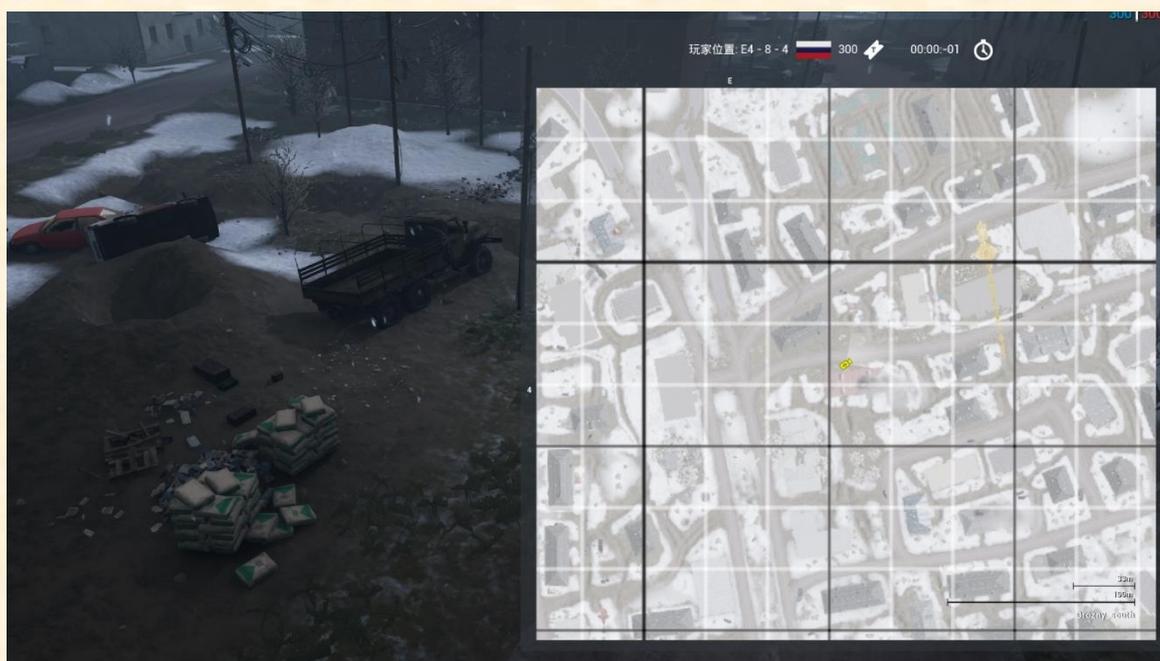
在今日的凌晨，有一批俄罗斯人的部队抵达了市中心，那里离火车站仅隔一个街区，幸亏我的人及时到来全歼了他们，等待我们去查

看的时候才发现——这帮孙子把火炮弹药补给车当成步兵运输车开到前线来了！白送我们几车弹药

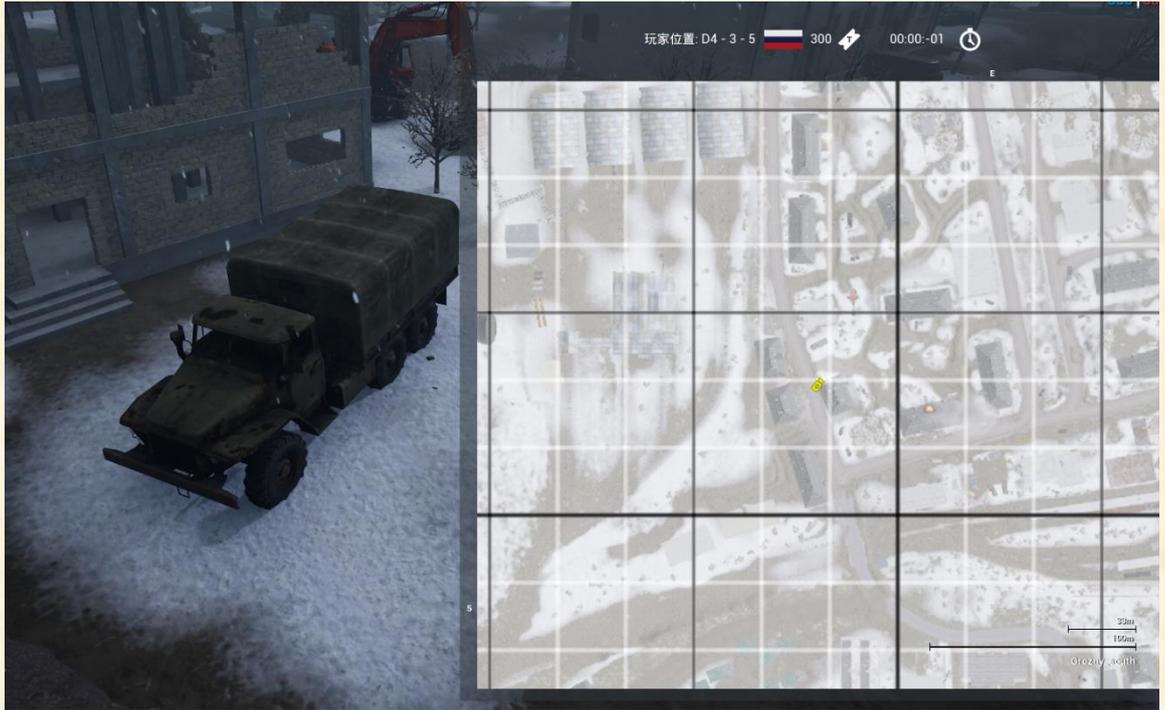


扎卡耶夫，我知道你的部队有轴重能力，如果你把那三台车的补给全部运回基地，我们第二周的火炮支援将会及其充足，这是几台车的具体位置，有台车我已经让人开到火车站，剩下的因为故障动不了

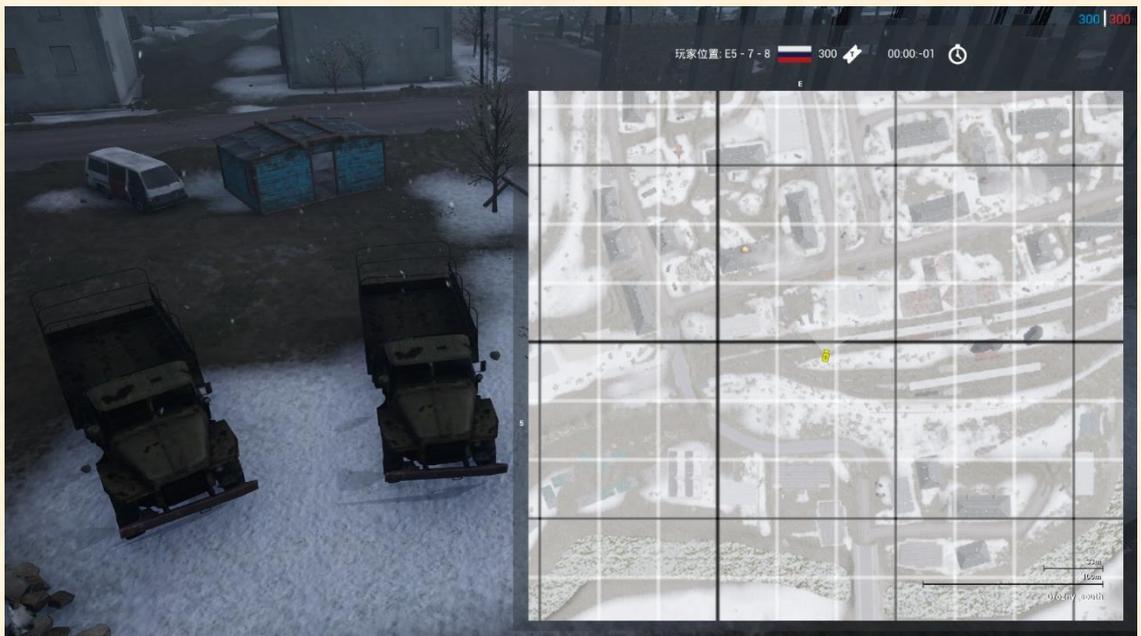
(卡车 1



(卡车 2



(卡车 3)



(行动阶段开始后，补给卡车与一名步兵在车辆旁等待十分钟，按回收车辆计算第二周额外弹药，回收 1 台：500、回收 2 台：1000、回收 3 台：2000)

**一切载具不继承，包括弹药**

祝你好运，扎卡耶夫

