

OPERATION: THE CITY OF FEAR

恐惧之城

行动阶段：二

终焉之战



Битва за Грозный

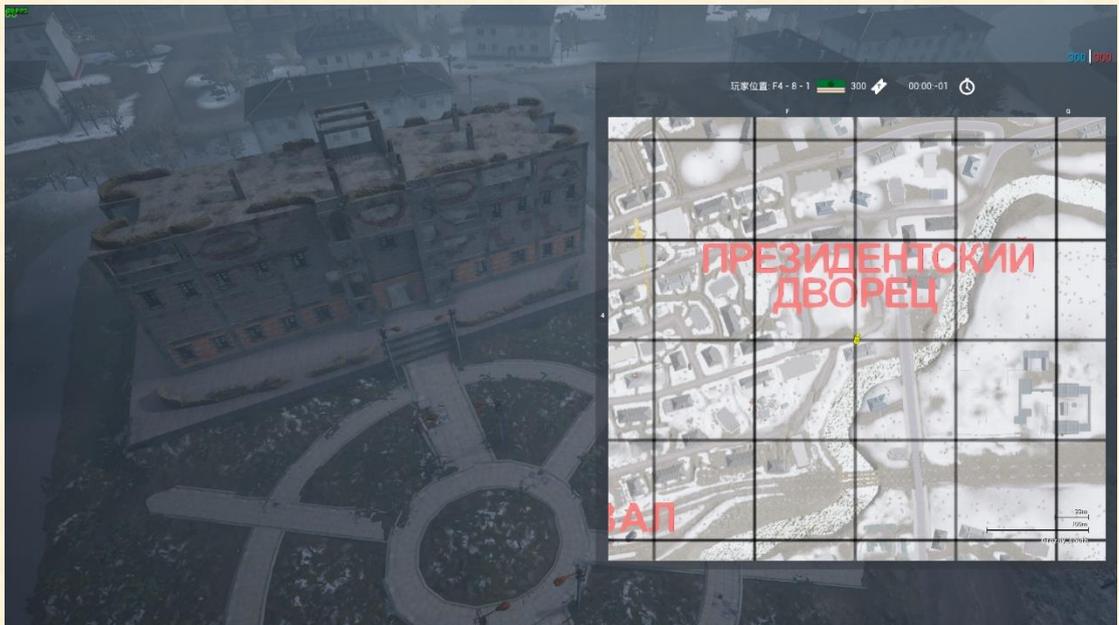
The city of fear



(星期五)

艾哈迈德·扎卡耶夫致阿斯兰·马斯哈多夫

你的增援部队来晚了，我们的火车站已经丢失，北城失去是迟早的事情了.现在我有一个任务给你，叫上北边你和我的残部，去把总统府打下来，这会让所有车臣人都为之振奋的.我记得没错你应该**还有一次全体复活**和一台 **SPG**,对吧.去拿那些玩意把他们打下来吧，就当是赎你的罪.打的下来，提个头见我，打不下来——你知道的，提你的头见我



(车臣方面在周边 200M 范围随意建立一个 FOB 与复活点，配备 1500 弹药，拥有 SPG 与一次复活机会，冲击俄军控制的行政楼，人员耗尽将判定失败)

(楼前的 72B3 是场景道具!!! 谁上判哪边重大违规!!! 对面多一次增援)



终局游戏（星期六）

艾哈迈德·扎卡耶夫致俄罗斯指挥官雪丘二号

雪丘，你知道吗？你是个令人尊敬的对手，这会是我们交手的最后一次了，你我取你首级，还是你取我的，我拭目以待。格罗兹尼的主人究竟是我们这些忠诚的子民，还是你这些异教徒，让她来做出选择

艾哈迈德·扎卡耶夫致阿斯兰·马斯哈多夫

好了，阿斯兰。叫上你最后的兵员吧，我们该给这些猪头上一课了，此刻正是我们反击的之时。记得，在行动正式开始前不要攻击任何人！

二十分钟，我们有二十分钟在总统府前修建行动基地和规划路线。行动基地配备：FOB、屯兵所、弹药箱以及维修站，除火力支援外一切载具只能回家补给一次，不可维修。鉴于上周弹药回收及其充分，行动基地将配备 6000 弹药



支援表

初始	DSHK*2 BTR80*1 BRDM*1
第一次	补给皮卡*1 BMP1*1 卡车 ZSU*1
第二次	DSHK*1 BTR80*2 SPG*1

第三次	补给皮卡*1 DSHK*2 BMP ZSU*1
火力支援	迫击炮皮卡*1

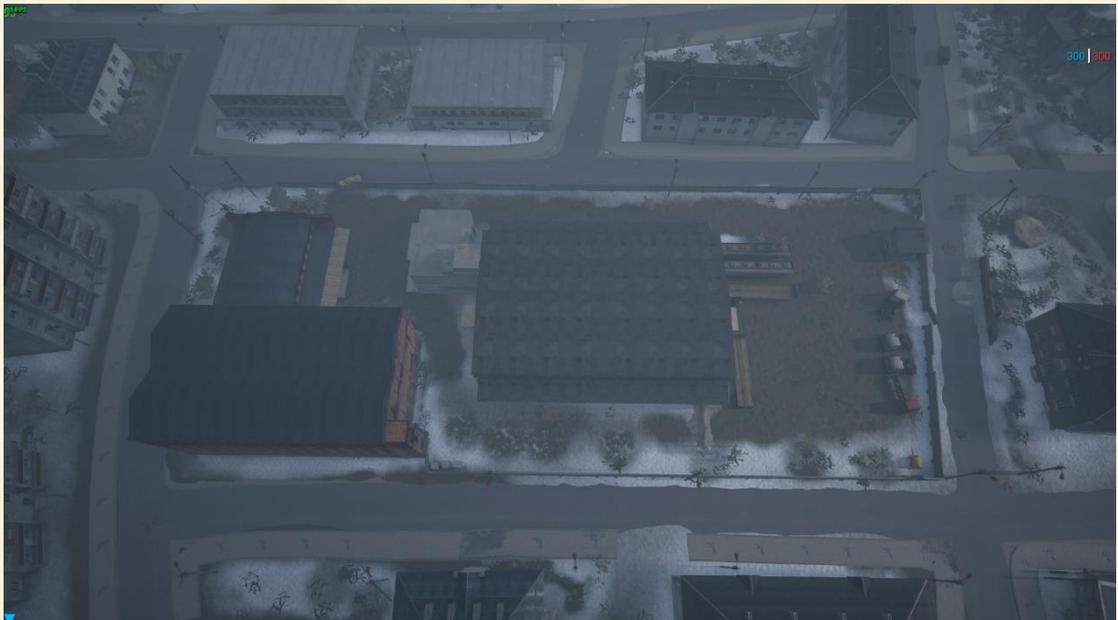
你们这次的任务是不同寻常的，没有明确的战线与路线，你们的任务，是与敌人争夺一系列目标与突发任务，消减他们的一切增援，夺取控制点，以控制点计算南城的的所有权

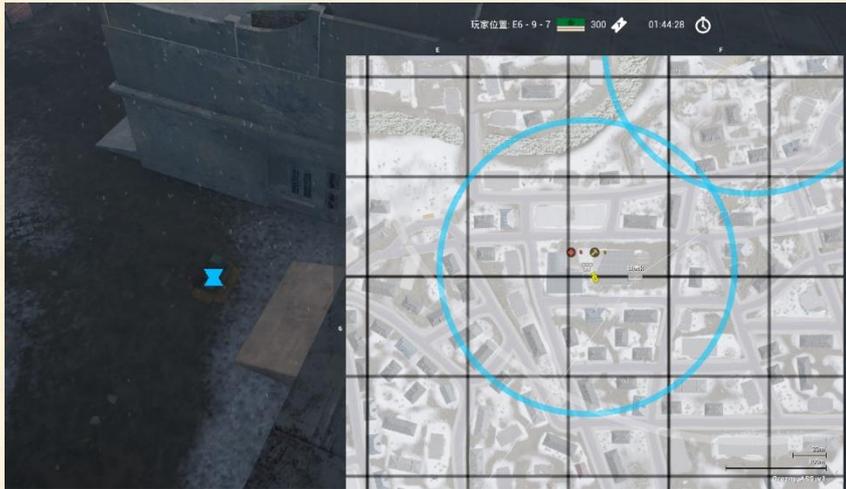
主要任务	+5 点
次要任务	+3 点
BMP/ZSU/补给卡	+1 点

采用 2-1-2 机制，两攻一主两守，BMP 与 ZSU/补给卡一并纳入控制点，APC 与皮卡不纳入

主要任务 (+5)

化工厂

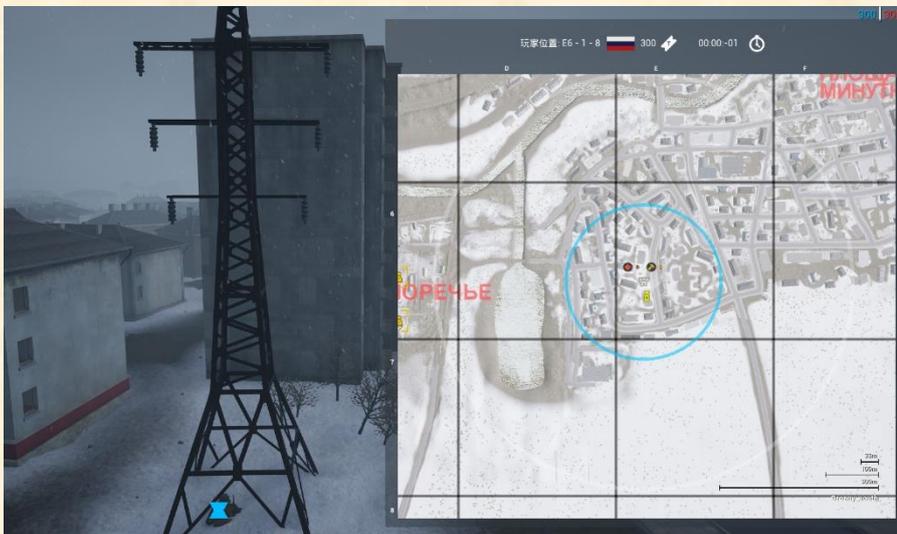




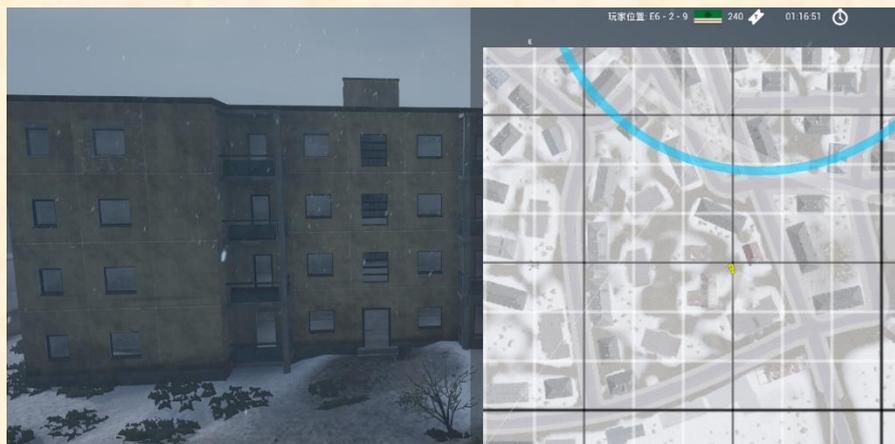
(任意一方刨掉中间 FOB, 便开始对化工厂进行控制权计算, 裁判会公屏发"封锁阶段""僵持阶段""清扫阶段"以表明化工厂目前情况, 清扫阶段五分钟后对方没有进入, 便判定清扫成功)

次要任务—进攻 (+3)

电塔



南城切入点(FOB 位置未知)

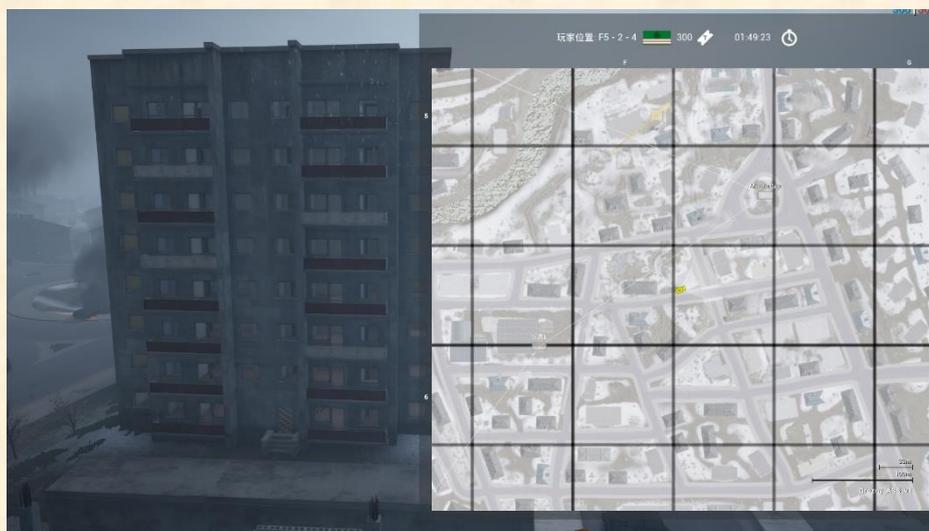


次要任务—防御

防御吊塔



伤员安置点 (FOB 位置未知)



让我们继续把这场游戏玩下去吧，让格罗兹尼来选择她的主人