

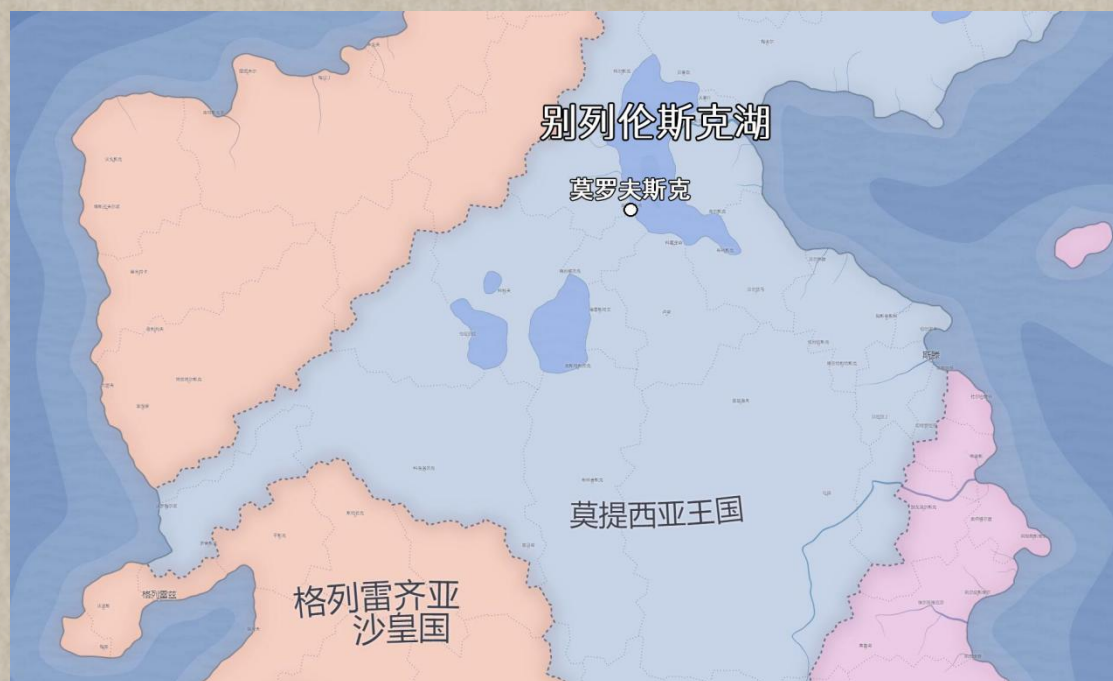
# “天启日”行动 任务简报

## 活动基本信息

活动时间：2022 年 4 月 22、23 日（星期五、六）晚 19:30 集合，20:00 开始。  
报名方式：待本阵营装备购买完毕并编制报名表后，自行在群在线文档填写 ID 报名。  
使用 MOD：SquadOpsSupplemental（OPS 模组），请提前在创意工坊订阅下载。  
使用地图：Manic-5（大坝）  
你方阵营：车臣  
请参与活动的玩家仔细阅读本简报，熟知活动规则。

**大祭司**，天启日即将到来。你必须做好准备，带领你的教徒们完成我们的计划——向伟大的雷利斯克献祭 **10000** 条人命！

我需要你南下，去别列伦斯克湖的莫罗夫斯克，摧毁他们引以为傲的大坝，将整个河谷下游地区变成沼泽和炼狱。



大祭司，你获得了教会的特别批准，可以自由组建你自己的部队，如果有需要，你还可以征召更多的巫师。但是我们的教徒们装备十分有限，教会不可能派出所有判官和行刑者去支援你的行动，你必须充分利用好手头的装备，或者从敌人那儿夺取！我会在简报最后以点数的形式告诉你这次计划能使用的分配份额。

下面是巫师和当地教徒们汇报的情况。

部分任务地点我已经用 **FOB** 在地图上标记：

## 星期五（天启日前夜）

任务一：占领格列雷齐亚军火库，获取其中的炸药

格列雷齐亚军队在该地的军火库中储存了不少炸药，原本准备用来在战争期间必要的时候炸毁莫罗夫斯克大坝，但由于莫提西亚的军队始终未向此地发起袭击，因此这些炸药现在仍存放在此。



**判定条件：挖掉图中建筑二楼的 FOB，FOB 消失判定任务成功。只能使用铲子拆掉 FOB，使用其他手段将被判定严重违规。**

若完成该任务，则在周六的行动中不需要额外购买炸药，否则需要花高昂的价格购买用于炸毁大坝的炸药。完成该任务还将获得额外的 500 点数，可用于周六的行动。

## 任务二：保护巫师对不忠诚的教徒完成献祭仪式

巫师已选好地点对当地某些不忠诚的教徒进行献祭，巫师小队需要保护巫师，直到献祭完成。



**判定条件：**巫师小队全体进入该“Camp Gonthier”营地时开始计时，巫师本人倒地则暂停计时，巫师死亡则任务失败。在营地内待满 15 分钟则判定任务完成。

**该巫师的能力：**天眼。营地中间会放置一个 FOB，当有敌人进入 FOB 圈外圈时，会有 [TEAM] 消息提示，并显示该敌人进入外圈时的方位。当敌人进入 FOB 圈内圈时，会被标记红头盔一次。

若该任务完成，则获得额外的 1500 点数，可在周六的行动中使用。

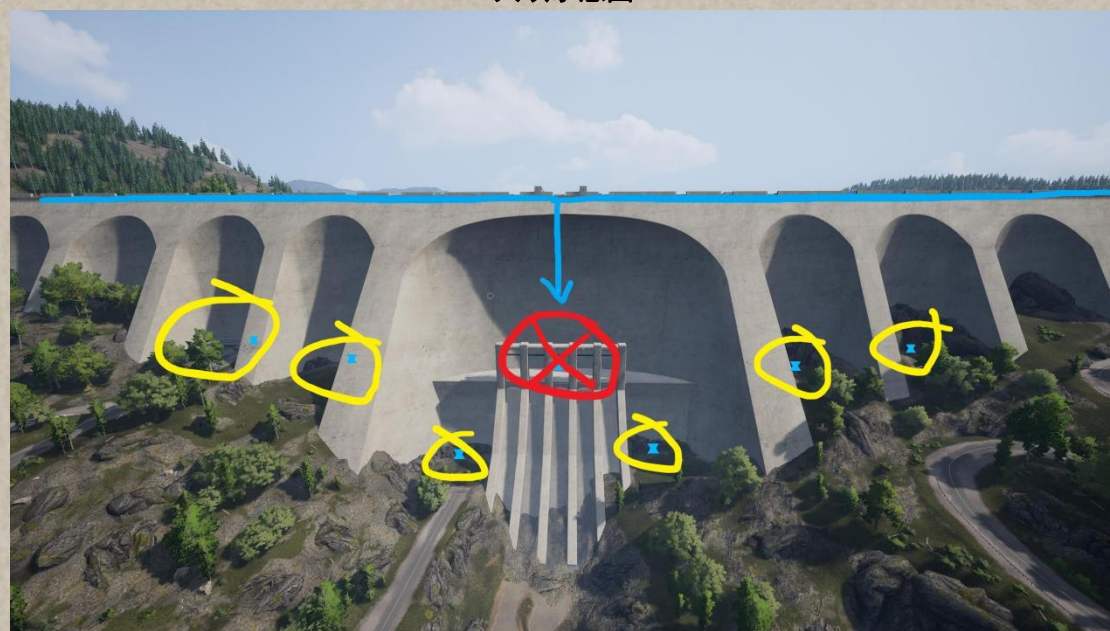
## 星期五活动特有规则：

1. 巫师小队有一辆专用的皮卡，可以根据裁判的提示先行出发。
2. 纯一命制，彻底死亡后没有复活机会。
3. 星期五的报名表由导演编制，根据报名情况安排载具：队伍数量决定载具数量，每个小队有一辆机枪皮卡和一辆运兵皮卡。

## 星期六（天启日）

主要任务：炸毁莫罗夫斯克大坝！

大坝示意图



**目前已知有两种方式可以炸毁大坝：**（使用非简报内手段对大坝的任意 FOB 造成伤害，**伤害无效**，若三次造成伤害则判定**严重违规**）

①从大坝上方索降或通过其他方式到达中间的平台，在薄弱处安置炸药，摧毁大坝。

让人从**蓝色箭头**处跳下，掉到中间的平台，由导演或裁判用绷带将人救起后完成“索降”（目前 OPS 模组的 OP 落地功能出现问题，如果活动前一天还无法修复，则会提醒并提供其他方式），随后用 IED 或者炸药摧毁**红圈红叉**处的 FOB，FOB 只要被炸得血量见底就判定任务完成，不需要等 FOB 消失。

②使用卡车装载大量炸药并在多处引爆，强行炸毁大坝。

**\*该方法需要你方先完成下面的可选任务一，获取到更多炸药。**

在6个黄圈处的FOB上安置炸药或IED将其炸毁，放置爆破物时，FOB的5米内必须有装载了炸药（不是在车上贴IED的意思，可选任务一里有解释）的补给卡或补给皮卡。其中，右数第二个FOB因为地形原因很难将车开上去，因此放宽判定：将车开到下面的公路上也算。

FOB被炸得血量见底后就判定该处爆破成功，不需要等FOB消失，爆破全部6处FOB则判定大坝被炸毁，任务成功。

可选任务一：攻占敌方弹药库，获取大量炸药



判定条件：找到并铲掉弹药库帐篷内的FOB，只能使用铲子拆掉FOB，使用其他手段将被判定为该任务失败。

FOB消失则可以开始装载炸药，此时使用任意4轮车辆或履带车接触到围墙（不用开进去）则判定装载好炸药，可以使用装载好炸药的车去执行炸毁大坝的方法②

可选任务二：摧毁雷达站

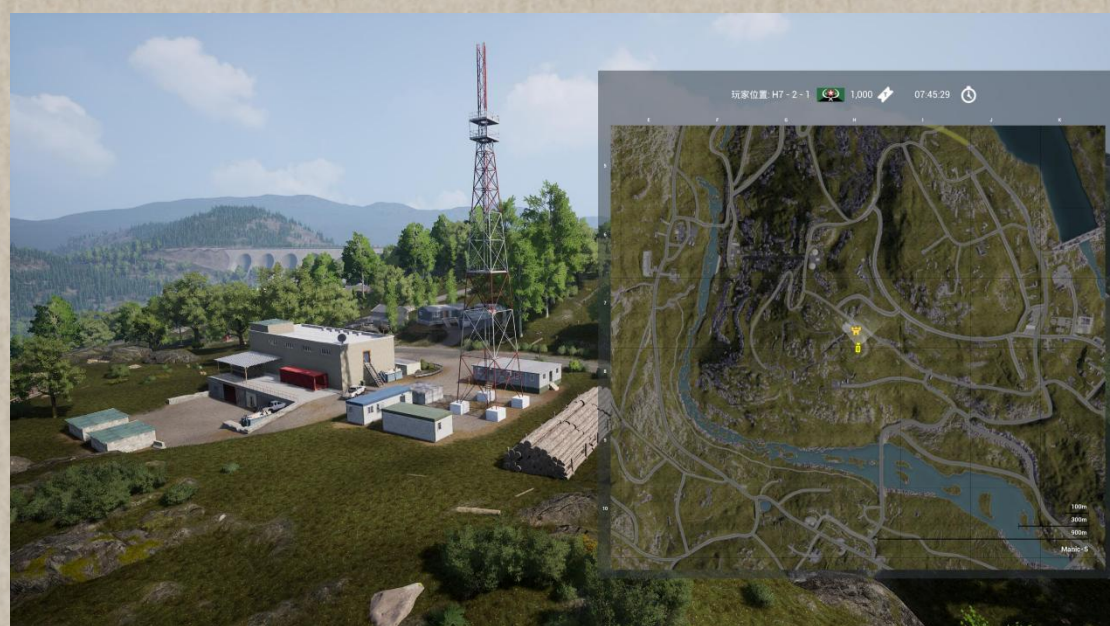


判定条件：找到并摧毁雷达站的FOB，FOB消失判定任务成功。

任务成功后，可使用指挥官技能中的小型无人机。

可选任务三：占领信号塔

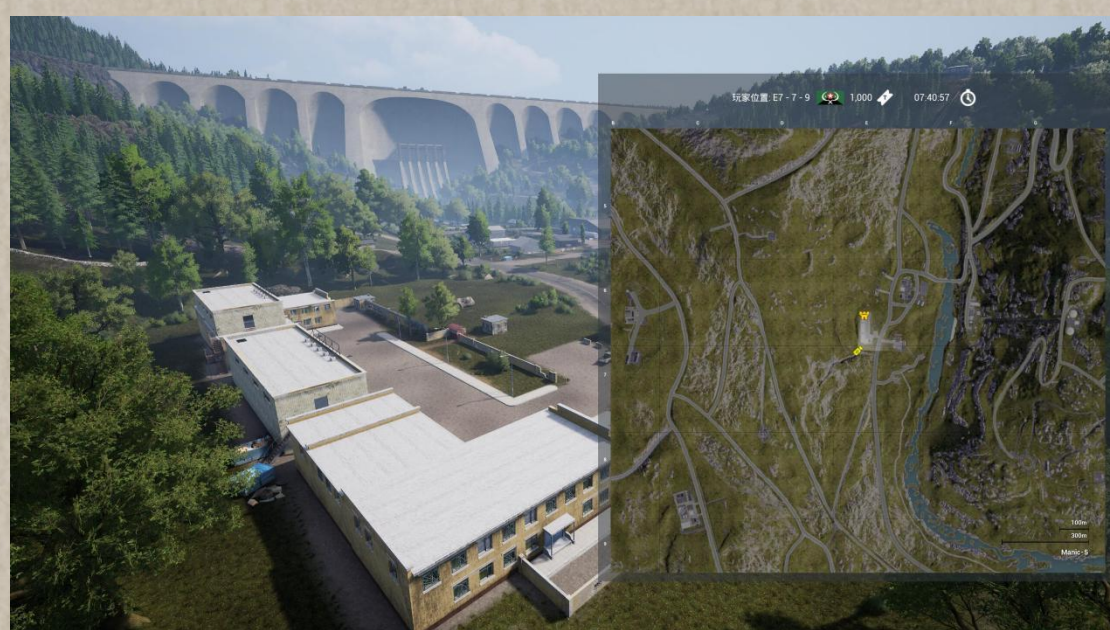
信号塔可以让随军巫师的能力得到增幅，占领此地并利用信号塔让巫师的效用最大化。



**判定条件：在该信号塔正下方放置 FOB 即可使用信号塔，但是 FOB 满血时才视为信号塔正在工作。信号塔可被摧毁。**

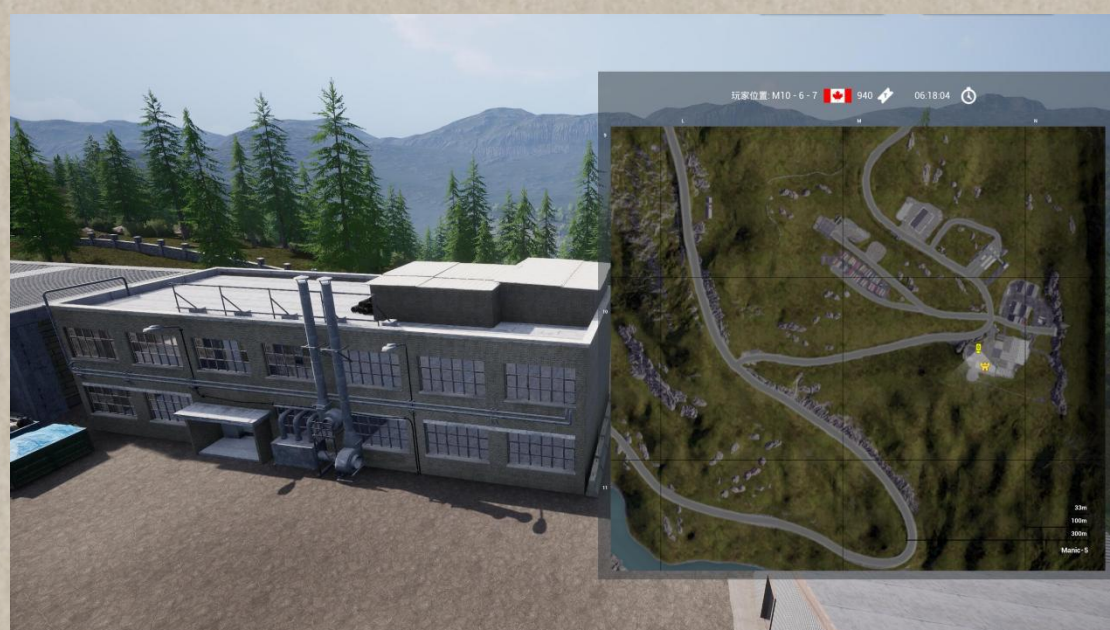
信号塔工作时，巫师的能力将得到提升，详情请见本简报中的巫师能力一栏，提升的内容会用**括号**标出。

**可选任务四：前往游客中心，将躲藏在里面的游客献祭掉**



**判定条件：寻找并摧毁掉该建筑中的 FOB，FOB 消失则判定任务成功。该任务成功，立即获得 3 个行刑者常规小队补充。**

**可选任务五：前往东部工厂档案馆寻找大坝设计图纸**



**在图示建筑内放置 FOB，判定开始寻找，FOB 如果掉血则暂停计时。寻找时间为 30 分钟，寻找完毕后获得设计图纸，解锁新的大坝炸毁方式，任务完成后导演会立即将相关文件上传到你方阵营群。**

**可选任务六：炸毁东部小型水坝，延缓敌军大部队增援时间**



**判定条件：用 IED 或者炸药摧毁图示小水坝下的 FOB，FOB 只要被炸得血量见底就判定任务完成，不需要等 FOB 消失。**

**任务成功后，敌军大部队增援到达时间延后 40 分钟。**

谁都无法阻止天启日的献祭！伟大的神雷利斯克会护佑我们。

——大教主 图曼

## 星期六活动特有规则：

**行动时间：你方出发后约 1 小时 30 分钟。**

若时间结束，大量莫提西亚王国军队将抵达，炸毁大坝的任务会变得极其困难，**完成可选任务六来延长这一时间。**

你方可以放置三个兵站用于复活，位置自定，但不能使用活动任务所需的 FOB 来放置兵站，需自己开补给卡建造。

## 巫师及巫师能力介绍：

在星期六的活动中，除了赠送的一名特定巫师外，你方可以自行购买更多的巫师，每个小队最多分配一名巫师，每名巫师的能力固定，且由指挥官和报名巫师玩家自行协商。

注意：巫师拿取医疗兵装备并将占用该医疗兵位置，巫师与医疗兵一样可以救人。

**星期六的活动中，每名巫师仅可使用 2 次能力。巫师必须在非倒地非死亡状态使用技能。巫师自主决定何时使用能力，需要使用请直接公屏打一个“@”，裁判会进队联系你。**

### 巫师能力

可选任务三的信号塔工作时获得括号内的增幅效果

**天眼：**可探测自身半径 150 (400) 米内离自己最近的 1 (3) 名敌人，裁判会用红头盔标出。

**磁能感应：**可探测自身半径 400 米 (整张地图) 内离自己最近的 1 辆敌方载具，裁判会用红色轻型武装载具标 (准确类型标记) 标出。

**终结：**点名 (报对方玩家 ID) 直接击倒 1 (2) 名敌人。裁判会去动手，如果被点名的人已经倒地或死了将**不会**退还这次能力使用机会。

**复苏：**30 秒内，你所在的小队全员可以互相救起自己小队的成员 (可以救起任何友军)。

**迷雾：**让指挥官使用 1 (2) 次 155mm 烟雾弹覆盖，将半径拉到最大，模拟浓度效果，要求裁判给你打火力支援标以便在任意地方使用。

**天罚：**通告技能使用后，由指挥官在地图上标记一个红色箭头，裁判将在箭头起始点顺着箭头方向密集地扔下 5 (10) 架 MI-8 直升机落地后爆炸，爆炸会炸死附近步兵、破坏轻型车辆的轮胎 (类似破片弹伤害)，也可以让残骸和产生的黑烟当作隐蔽物和掩体，本效果不会产生严重的掉帧，且残骸在一段时间后会消失。

**更多能力正在开发中 (有好的建议可以向金鹰提出)**

感谢大家的参与和支持！祝活动顺利，玩得愉快！

——金鹰 Geagle

## 游戏规则

以 SAGA 一命制活动基本规则为基础，玩家服从裁判的安排，留意裁判的黄字提醒和裁判发送的 [TEAM] 阵营聊天频道信息，如有特殊情况，双方指挥官可以直接用 G 频道呼叫裁判 (两边都有裁判)。

你方注意裁判的 [TEAM] 消息，裁判会示意出发时间。

**禁止压家，压家范围为敌方主基地 FOB 圈外圈，压家判定一次严重违规。**

禁止任何玩家擅自更换装备，拿装备统一按照报名表的要求，听从小队长和指挥官的引导。

翻车、修车的规则参考活动基础规则。

**出发地点为西南侧的基地。**

**载具一经离开基地，不可返回，直升机和补给卡除外。**

由于载具过多影响性能问题，如果你购买的载具，地图有自带的，优先使用自带的，如后续需要刷出载具请通知裁判。所有后续因对方违规、任务等获得的载具，每辆载具赠送 2 名载具组员。

指挥官开局自带一个指挥官小队（小队长、医疗 x2、火力组长 x2，共 5 人）和 2 辆补给卡车，其他所有编制、载具、均需要使用点数购买。

**特别注意：本次活动，指挥官不再有无限复活的权限，购买表里专门设有指挥官小队，如需要请自行购买。开局或复活后需尽快出压家圈，不得留在主基地。指挥官倒地或死亡后请遵守游戏规则，如果自己已经没有复活机会，可以口头转达将指挥权交给某一队长并点击辞职（方便新任指挥官参选并使用技能）。**

**对于部署物的限制：可以堵门，但每个建筑物必须保留 1 个出入口。建筑内的部署物至少要有一条 2 人宽的通道可以到达建筑的任意房间，具体是否违规听从裁判意见，及时修改调整不作惩罚。**

对违规惩罚的修改：

违规：对方立即获得一辆 Tigr 虎式电遥版。

严重违规：对方获得一辆任意型号 IFV 和 500 点数（如果是周五违规，对方可以都留到周六用）。

**本局可用份额点数：20000**

购买表见群内表格文件，注意看单位右边的备注，指挥官购买完毕后不可更改（如果导演或你们自己发现有 BUG 或者非常破坏平衡的地方，商议后可修改），且开始编制报名表。