

“同盟”行动 任务简报

活动基本信息

活动时间：2022年4月22、23日（星期五、六）晚19:30集合，20:00开始。
报名方式：待本阵营装备购买完毕并编制报名表后，自行在群在线文档填写ID报名。
使用MOD：SquadOpsSupplemental（OPS模组），请提前在创意工坊订阅下载。
使用地图：Manic-5（大坝）
你方阵营：加拿大
请参与活动的玩家仔细阅读本简报，熟知活动规则。

莫罗夫斯克大坝驻军指挥官，少校先生，您好！

我是莫提西亚皇家近卫军团总司令扎林索夫上将，我必须向您透露一项重要情报。我的部队前不久在莫罗夫斯克周边地区发现了“贝尔兹米亚教”的成员踪迹，相信您也听过这个极端邪教组织，他们在贵国北边山区频繁活动，现在更是有南下扩张的迹象。

我们两国之间的战争已经结束了。少校先生，我不知道您是进步派还是保皇派人士，但是无论如何，这座我们两国共同修建的巨大水利工程，谁也不希望看到她遭遇任何不测。

请您最近时刻关注大坝周边的情况，如果发现任何异常，请您向最近的莫提西亚军队求助。请放心，我军没有任何想要侵占或接管大坝的意图，我军只是考虑到下游两个县区平民们的安全，所以也请您完成好沙皇给您交代的任务，守护好这座大坝！如果您确定有任何邪教分子意图接近大坝，请及时联系我，我的机械化军队将在两个小时以内赶到莫罗夫斯克。



少校先生，实不相瞒，我军侦察部队已经掌握了莫罗夫斯克地区的很多情报，我会将这些信息提供给你。如果您信不过我的部队的话，你手下应该也有不少部队，请务必积极调用他们！

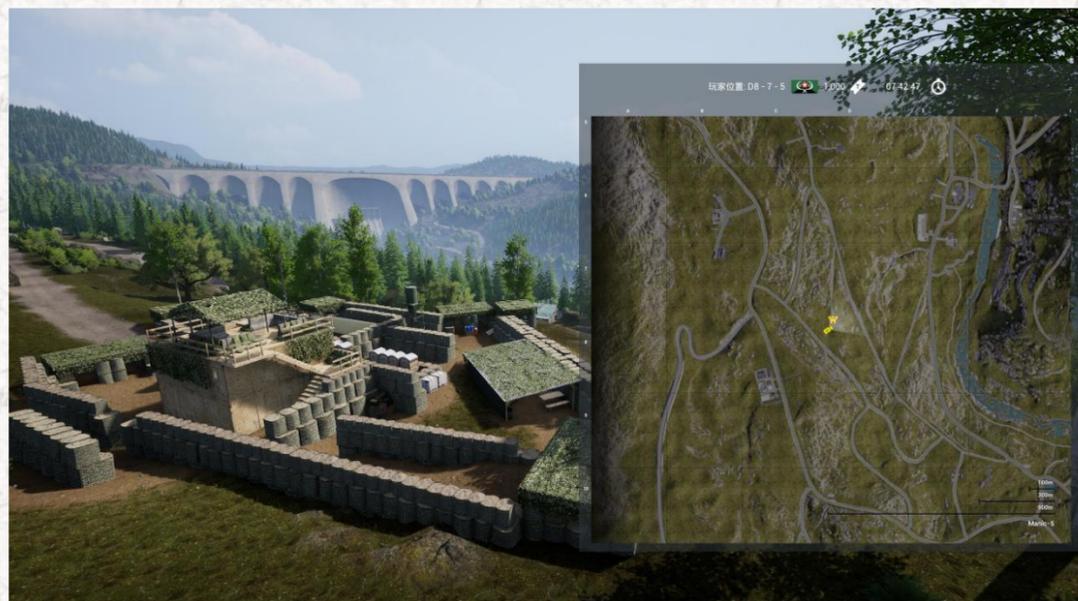
下面是我军情报人员和侦察小队掌握的情况。

部分任务地点我已经用 **FOB** 在地图上标记：

星期五

任务一：务必保护好你方军火库

我们的侦察部队盯了这座军火库很长一段时间了，我们认为如果邪教真的要对大坝发动袭击，应该也会盯上你们的军火库，你们在该地的两个军火库中，这个是防守比较薄弱的，请优先提防！邪教徒们应该还不敢贸然接近大坝附近的另一个军火库。



判定条件：守住图中建筑二楼的FOB，FOB消失则判定任务失败。

若完成该任务，将获得额外的1200点数和一辆火箭弹皮卡，可用于周六的行动。

任务二：营救准备脱离邪教组织的教徒“山羊”

“山羊”不久前联系上了我军在此地的侦察部队，但由于他的通讯很快被切断，我们只得到了“Camp Gonthier”这一名字，这看起来似乎是一个地名，但我方侦察部队尚未找出该地，或许你的人会更熟悉这一带，如果能找到这人，请务必将他救下，或许他那里有不少重要情报。

判定条件：在“山羊”被杀死前前往“Camp Gonthier”，铲除掉那里的 FOB，FOB 消失则判定营救成功。

若该任务完成，周六活动的莫提西亚大部队增援时间将提前 10 分钟，且获得额外的 1600 点数，可在周六的行动中使用。

星期五活动特有规则：

1. 纯一命制，彻底死亡后没有复活机会。
2. 星期五的报名表由导演编制，根据报名情况安排载具：队伍数量决定载具数量，每个小队有一辆手摇虎式。

星期六

主要任务：保护莫罗夫斯克大坝



任务目标：保护大坝安全！

根据你我两国对这座大坝的了解，如果敌人想轻松摧毁她，可以从大坝顶端索降至中间的平台，在平台上的薄弱处安置炸药，所以请不要忽略这些地方的防守。

可选任务一：保护大坝附近的弹药库

虽然我的侦察部队也不知道你这弹药库里有些什么玩意儿，但如果该弹药库失守，想必肯定是对大坝不利的！



判定条件：保护弹药库帐篷内的 FOB，如果 FOB 消失，则任务失败。

任务失败后，敌军可获取弹药库内成吨的烈性炸药，可以不用去到大坝薄弱处也能将其摧毁。

可选任务二：修复你们的雷达站

这座雷达站在战争刚开始时就被我方的间谍人员破坏掉，我没想到直到现在你们也没去修复好它。如果你能修好它，我们的空军或许能支援你。

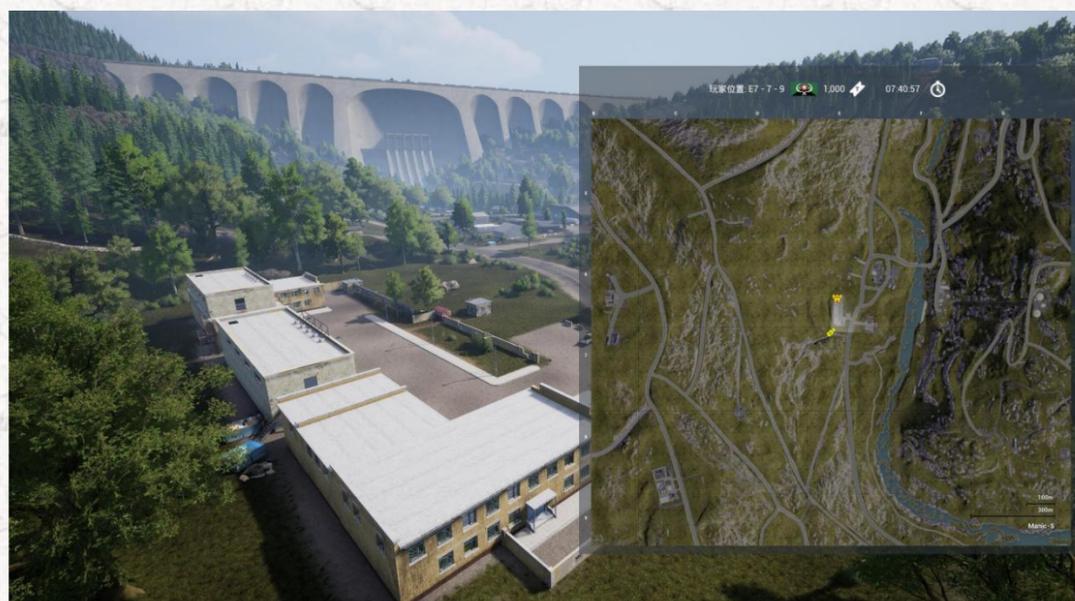


判定条件：给雷达站的 FOB 运送 12000 建材，建材大于等于 12000 时，才判定雷达开始工作。

雷达站工作时，可无限次使用指挥官技能中的无人机，并获得额外的 3 次攻击机舔地和 3 次攻击机投弹支援。注意：如果雷达站被摧毁或没有在工作，将无法使用无人机和这些额外的指挥官技能。

可选任务三：确保游客中心安全

少校先生，您一定会确保贵国平民安全的，对吧。



判定条件：保护该建筑中的 FOB，FOB 消失则判定任务失败。

该 FOB 内圈内有一个满编小队的情况下，每 30 分钟获得一个步兵班。

可选任务四：保护东部小型水坝

这座小型水坝也需要保护！如果她被摧毁，等到我接到求援时，我的部队一定会被大水拖住！



判定条件：保护图示小水坝下的 FOB，FOB 只要被炸得血量见底就判定小型水坝被摧毁，不需要等 FOB 消失。

如果任务失败，莫提西亚军的大部队增援到达时间将延后 40 分钟！

可选任务五：注意你们的警报器

你们在莫罗夫斯克的很多重要机构和设施处都安置有警报器，请注意警报中心的动态。

规则：当警报器响起后，裁判会用黄字公示响起警报的位置坐标。

警报响起，意味着邪教徒在坐标精确处进行需要耗时的活动，阻止邪教徒的活动（摧毁 FOB）让他们失去获得优势的机会。

愿美丽的莫罗夫斯克大坝平安！

——莫提西亚皇家近卫军团总司令 扎林索夫

星期六活动特有规则：

1. 莫提西亚军队的大部队将在你方出发后 1 小时 40 分钟抵达，完成周五的任务二来缩短这一时间；执行周六的任务四以确保这一时间不被延长。
2. 当莫提西亚军队大部队到达后，你方所有玩家无限次且自由复活，并且可以根据你方指挥官要求在主基地刷新不限量的坦克、步战车、装甲车、侦察车、直升机等载具。
3. 你方可以放置两个兵站用于复活，位置自定，但不能使用活动任务所需的 FOB 来放置兵站，需自己开补给卡建造。
4. 星期六的活动将有一个小队是**莫提西亚军侦察班**，该班组的配置、车辆、复活次数固定（见购买表），且**可以**不接受指挥官调度。该小队可在你方肉眼发现敌军或任意警报器响起后在图示地点出生，后续可与你方共用兵站和主基地复活。



巫师：

在活动中，你方会遭遇邪教的巫师，因此如果遭遇任何奇怪事件，可以与导演或裁判沟通确认是否是巫师所为。

感谢大家的参与和支持！祝活动顺利，玩得愉快！

——金鹰 Geagle

游戏规则

以 SAGA 一命制活动基本规则为基础，玩家服从裁判的安排，留意裁判的黄字提醒和裁判发送的[TEAM]阵营聊天频道信息，如有特殊情况，双方指挥官可以直接用 G 频道呼叫裁判（两边都有裁判）。

你方注意裁判的[TEAM]消息，裁判会示意出发时间。

禁止压家，压家范围为敌方主基地 FOB 圈外圈，压家判定一次严重违规。

禁止任何玩家擅自更换装备，拿装备统一按照报名表的要求，听从小队长和指挥官的引导。

翻车、修车的规则参考活动基础规则。

出发地点为东北侧的基地。

载具一经离开基地，不可返回，直升机和补给卡除外。

由于载具过多影响性能问题，如果你购买的载具，地图有自带的，优先使用自带的，如后续需要刷出载具请通知裁判。所有后续因对方违规、任务等获得的载具，每辆载具赠送 2 名载具组员。

指挥官开局自带一个指挥官小队（小队长、医疗 x2、火力组长 x2，共 5 人）和 2 辆补给卡车，其他所有编制、载具、均需要使用点数购买。

特别注意：本次活动，指挥官不再有无限复活的权限，购买表里专门设有指挥官小队，如需要请自行购买。开局或复活后需尽快出压家圈，不得留在主基地。指挥官倒地或死亡后请遵守游戏规则，如果自己已经没有复活机会，可以口头转达将指挥权交给某一队长并点击辞职（方便新任指挥官参选并使用技能）。

对于部署物的限制：可以堵门，但每个建筑物必须保留 1 个出入口。建筑内的部署物至少要有一条 2 人宽的通道可以到达建筑的任意房间，具体是否违规听从裁判意见，及时修改调整不作惩罚。

对违规惩罚的修改：

违规：对方立即获得一辆 Tigr 虎式电遥版。

严重违规：对方获得一辆任意型号 IFV 和 500 点数（如果是周五违规，对方可以都留到周六用）。

本局可用份额点数：17000

购买表见群内表格文件，注意看单位右边的备注，指挥官购买完毕后不可更改（如果导演或你们自己发现有 BUG 或者非常破坏平衡的地方，商议后可修改），且开始编制报名表。